



VCA (VUELO CIRCULAR EN ANDALUCÍA)

INTRODUCCIÓN.

En la dinámica de la competición, es habitual que el piloto se centre en una sola modalidad de vuelo circular dejando a un lado el resto. Por otro lado, la capacidad económica es un elemento que influye directamente en los resultados de la competición al permitirse la adquisición de modelos ya construidos de un valor que no está al alcance de todas las personas que se dedican a la práctica de esta disciplina.

El VCA tiene por objeto, de un lado, fomentar la práctica de todas las modalidades del vuelo circular con unas normas sencillas y modelos al alcance de cualquier aficionado, y de otro crear mayores condiciones de igualdad en la competición limitando los modelos y motores utilizados.

La liga del VCA se organiza con tres competiciones distribuidas a lo largo del año, donde los participantes deberán adscribirse al menos en dos modalidades.

De carácter universal, el VCA está abierto a participantes de todo el mundo.

Con carácter general, se aplican las normas FAI con las peculiaridades que se relacionan a continuación para cada una de las modalidades.

COMBATE LENTO

Se podrá utilizar cualquier ala, con la limitación de velocidad de 3,5 seg/v. Si se sobrepasa la velocidad el modelo deberá tomar tierra y ajustarla.

- Se utilizará un solo ala por combate.
- Motor limitado a 2,5 cc.
- Hélice comercial plástica.
- Longitud de cables 15,92 m. desde el eje del ala al eje de la manija.
- Casco obligatorio para pilotos y mecánicos.
- Cordón de sujeción de la manija.
- Un mecánico por equipo.
- Sujeción del motor a la T de mando.
- Sistema de puntuación: Normas FAI
- Para el resto de normas se aplicará el código FAI.

C ARRERAS 15

- Modelos semiescala de cualquier avión que compita o haya competido en carreras de cualquier tipo.
- Superficie mínima del ala 9,6 dm².
- Cilindrada del motor 2,5 cc.
- Capacidad máxima del depósito 15 cc.
- Motores permitidos: MVVS 15 DSF, Enya 15D, KMD 2,5, ZOM 2,5, PAW 2,5, LLAM 2,5, PARES 2,5 (excepto versión FAI), OLIVER TIGER 2,5 y replicas, Súper Tigre G20/15, Map 2,5, PARRA 2.5 y Fora JR.
- El llenado del depósito de combustible se debe realizar mediante biberón o jeringuilla.
- Casco para los mecánicos obligatorio.
- Longitud de cables 15,92 de eje a eje.
- Se permite recoger el modelo manteniendo siempre un pie fuera del círculo exterior de vuelo.
- 2 repostajes como mínimo.
- 100 vueltas por manga y final.
- Para el resto de normas se aplicará el código FAI.

VELOCIDAD

- Cilindrada máxima 2,5 cc.
- Con o sin pilón. En caso de utilizarse pilón será obligatorio el uso de manija con eje de apoyo.
- Despegue utilizando el tren del modelo, que podrá ser de una o dos ruedas.
- Cables de 15,92 a 10 vueltas o de 17,69 a 9 vueltas.
- Hélice comercial de material termoplástico.
- Para el resto de normas se aplicará el código FAI.

ACROBACIA.

- Modelo diseñado, o sus planos publicados o comercializado su kit antes del 31 de diciembre de 1970.
- Cilindrada máxima permitida 0,40 pulgadas cúbicas.
- No se permiten motores eléctricos.
- Para el resto de normas se aplicará el código FAI.

MAQUETAS.

- Se establecen dos modalidades: Maquetas y semimaquetas.
- Los jueces asignarán cada modelo presentado a una de estas dos categorías.
- Se considerará semimaqueta aquella que haya modificado sustancialmente algunos de estos elementos: fuselaje (modelos tablas) o perfil del ala.
- Se permite la motorización eléctrica.
- Estarán permitidos los modelos de ala rotatoria.
- La puntuación se realizará en función de una prueba estática y una de vuelo. En la prueba de vuelo se podrá solicitar un segundo intento si el motor no arranca en 3 minutos.
- Sistema de puntos (para ambas modalidades)

ELEMENTO	PUNTOS	OBSERVACIONES
PROPORCION	0 a 10	El participante aportará los planos a escala del avión
DECORACION	0 a 10	El participante aportará fotografías del avión
ORIGINALIDAD	0 a 5	Se tendrá en cuenta la singularidad de la maqueta
COMPLEJIDAD	0 a 5	Se tendrá en cuenta la complejidad de la construcción
VUELO	0 a 10	Se puntuará la el realismo del vuelo
ACCESORIOS	0 a 5	Control de velocidad, flaps, luces, suelta de bombas, etc